

12. SLOVENSKI RATING

Pravilnik je bil sprejet na 23. občnem zboru ŠZS 1998, dopolnjen na 25. Občnem zboru ŠZS 2000 in 36. Občnem zboru ŠZS 2011 in začne veljati s 1. 7. 2011.

1. člen

Namen ocenjevanja moči igralca z rating točkami je, da spremlja in ocenjuje moč igralca na določeno časovno obdobje in se s tem skuša približati igralčevi/-kini realni moči. Od sistema ocenjevanja s kategorijami se loči po tem, da kategorije pokažejo le maksimalno doseženo moč, ki jo je igralec nekoč dosegel.

2. člen

Spremenljivke, ki se uporabljajo pri računanju slovenskega ratinga:

Ro - rating igralca pred tekmovanjem

Rp - zmogljivostni rating ("performance rating")

Rc - povprečni rating nasprotnikov

R_i - rating i-tega nasprotnika

R - novi rating

N - število partij za ratingiranje

We - pričakovani rezultat

W - doseženi rezultat

K - osebni koeficient

D - razlika med ratingom igralca in ratingom njegovega nasprotnika oz. nasprotnikov

Dp - v točkah izražena razlika v odstotkih

Pc - pričakovani procent osvojenih točk

P - možnost, da igralec partijo dobi

3. člen

Turnir izpolnjuje pogoj za ratingiranje:

Vsak turnir, ki se prijavi ŠZS in se zanj vplača registracija:

a. za igralne čase manjše od dveh ur na igralca (pospešeni šah) za rating listo Ro60

b. za igralni čas 2 uri ali več na igralca za rating listo Ro.

c. za igralne čase manjše od 15 minut (5 in 10 minut) na igralca za rating listo Ro5

Pri igralnih časih, kjer se dodaja čas na odigrano potezo, se igralni čas izračuna na osnovi partije s 60 potezami.

4. člen

Začetni rating igralca:

a. na dan 30.6.1992 se kategorije pretvorijo v rating po naslednjem ključu

- | | |
|---|-----------|
| • mojster: | 2300 točk |
| • mojstrski kandidat, mojstrica: | 2150 |
| • prvokategornik, mojstrska kandidatka: | 2000 |
| • drugokategornik, prvokategornica: | 1850 |
| • tretjekategornik, drugokategornica: | 1700 |
| • četrtokategornik, tretjekategornica: | 1600 |

- brezkatégornik, četrto-, brezkatégornica: 1500
- b. šahistom in šahistkam s FIDE ratingom na rating listi 1.1.1992 se upoštevava za slovenski rating kar FIDE rating.
- c. začetni rating novega igralca/-ke je 1500 točk.

5. člen

Osebni koeficient - K:

- za igralce z ratingom do prvega presejanja 1800 je osebni koeficient 25
- za igralce z ratingom od 1800 do prvega presejanja 2400 točk je osebni koeficient 15
- za igralce, ki so enkrat presegli rating 2400, je koeficient 10.
- za igralce z začetnim ratingom (1500) in številom partij večjim od 8 se obračuna zmogljivostni rating (R_p)

Osebni koeficient je vrednost s katero se pomnoži razlika med pričakovanim (W_e) in doseženim rezultatom (W).

6. člen

Povprečni rating nasprotnikov (R_c) se izračuna tako, da se vsota ratingov nasprotnikov (R_1 do R_N) deli s številom nasprotnikov (N), pri čemer se ob razliki med R_i in R_o večji od 400 točk, vzame R_o+400 ali R_o-400 točk. Za izračun povprečnega ratinga (R_c) se partije dobljene ali izgubljene s kontumacem ne upoštevajo. Vrednost R_c zaokrožimo na celo točko (0.5 zaokrožimo navzgor).

$$R_c = (R_1 + R_2 + \dots + R_N) / N$$

Primer: $R_o = 2150$ točk, $R_1 = 2013$, $R_2 = 1700$, $R_3 = 2560$, $R_4 = 2150$, $R_5 = 2223$

Izračun: $N = 5$

vidimo, da je R_2 manjši od $2150-400=1750$, zato bomo za R_2 vzeli vrednost 1750, prav tako je R_3 večji od $2150+400=2550$, zato bomo za R_3 vzeli vrednost 2550. Sledi:

$$R_c = (2013 + 1750 + 2550 + 2150 + 2223) / 5 = 2137.2 = 2137$$

7. člen

Zmogljivostni rating (R_p):

$$R_p = R_c + D_p$$

Primer:

$$R_c = 1720, W = 5.0, N = 9$$

D_p preberemo iz tabele 1: igralec je osvojil $5/9 \times 100 = 55\%$, iz tega sledi $D_p = 36$

$$R_p = 1720 + 36 = 1756$$

Zmogljivostni rating se uporablja za izračun ratinga igralca v primeru, ko igralec prvič nastopi na turnirjih in zbere 50% ali manj pri več kot 8 odigranih partijah. Če igralec zbere več kot 50% točk, bo novi rating znašal $R_c + (\text{število točk nad } 50\%) \times 25$.

Največja razlika med starim in novim ratingom je omejena na 150 točk na obračunsko obdobje. Obračunsko obdobje je enako kot obračunskemu obdobju ratingov FIDE.

8. člen

Pričakovani rezultat (W_e) izračunamo iz razlike med igralčevim ratingom (R_o), ratingi nasprotnikov (R_i) in s pomočjo tabele 2 pri čemer upoštevamo maksimalno razliko ratingov 400 točk

$$W_e = T_2(R_o - R_1) + T_2(R_o - R_2) + \dots + T_2(R_o - R_i)$$

Primer:

$$\begin{aligned} N &= 5, R_o = 1850, R_1 = 2013, R_2 = 1700, R_3 = 2560, R_4 = 2150, R_5 = 2223 \\ W_e &= T_2(1850 - 2013) + T_2(1850 - 1700) + T_2(1850 - 2250) + T_2(1850 - 2150) + T_2(1850 - 2223) = \\ &= T_2(L: 163) + T_2(H: 150) + T_2(L: 400) + T_2(L: 300) + T_2(L: 373) = \\ &= 0.28 + 0.70 + 0.08 + 0.15 + 0.10 = 1.31 \end{aligned}$$

V tabeli 2 (T_2) gledamo, glede na večji (H) ali manjši (L) rating, pričakovani rezultat v dvoboju ter jih seštejemo. Skupaj znesse 1.31 točk (računa se na dve decimaliki).

9. člen

Popravek ratinga:

$$R = R_o + (W - W_e) \times K$$

Primer:

$$\begin{aligned} W &= 5.0, W_e = 5.63, K = 15, R_o = 2150 \\ R &= 2150 + (5.0 - 5.63) \times 15 = 2141 \end{aligned}$$

V obračunskem obdobju se seštejejo spremembe ratingov na vseh odigranih turnirjih. Šteje vsaka normalno začeta partija.

10. člen

Tuji igralci se upoštevajo za obračun slovenskega ratinga v primeru, če imajo FIDE rating s FIDE ratingom v nasprotnem primeru pa se uporabi njihov nacionalni rating ali pretvorba kategorije.

11. člen

Poročilo o ratingu mora vsebovati:

- a. turnirski razpis ali pravilnik
- b. tabelo turnirja
- c. izračuni za posamezne igralce:
 - identifikacijska številka igralca
 - povprečni rating nasprotnikov (R_c)
 - število doseženih točk z ratingiranimi igralci (W)
 - število partij z ratingiranimi igralci (N)

12. člen

Obračunavajo se turnirji, ki prispejo v obdelavo do 5 dni pred novim obračunskim obdobjem.

Tabela za pretvorbo tekmovalnega rezultata izraženega v odstotku (P), v razliko v ratingu (Dp) je naslednja:

Tabela 1:

P	Dp	P	Dp	P	Dp	P	Dp	P	Dp	P	Dp
1.0	850	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-850
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

Tabela za pretvorbo razlike v ratingu D v verjetni rezultat P, ki ga igralec, ki ima večji rating "H" oz., ima manjši rating "L" mora doseči, da ohrani svoj rating.

Tabela 2

D	H	L	D	H	L	D	H	L
0-3	.50	.50	122-129	.67	.33	279-290	.84	.16
4-10	.51	.49	130-137	.68	.32	291-302	.85	.15
11-17	.52	.48	138-145	.69	.31	303-315	.86	.14
18-25	.53	.47	146-153	.70	.30	316-328	.87	.13
26-32	.54	.46	154-162	.71	.29	329-344	.88	.12
33-39	.55	.45	163-170	.72	.28	345-357	.89	.11
40-46	.56	.44	171-179	.73	.27	358-374	.90	.10
47-53	.57	.43	180-188	.74	.26	375-391	.91	.09
54-61	.58	.42	189-197	.75	.25	392-411	.92	.08
62-68	.59	.41	198-206	.76	.24	412-432	.93	.07
69-76	.60	.40	207-215	.77	.23	433-456	.94	.06
77-83	.61	.39	216-225	.78	.22	457-484	.95	.05
84-91	.62	.38	226-235	.79	.21	485-517	.96	.04
92-98	.63	.37	236-245	.80	.20	518-559	.97	.03
99-106	.64	.36	246-256	.81	.19	560-619	.98	.02
107-113	.65	.35	257-267	.82	.18	620-735	.99	.01
114-121	.66	.34	268-278	.83	.17	preko 735	1.00	.00